

NORMATIVA BÀSQUET 3X3 TORNEIG NOCTURN FM LEAGUE 2026

REGLA 1 TEMPS DE JOC

- El temps de joc consistirà en un període de 12 minuts, a rellotge corregut.
- El temps de descans entre el final de partit i el període extra (en cas d'empat) serà d'1 minut.
- Es podran fer tots els canvis que es vulguin.

REGLA 2 VALOR DE LA CISTELLA I INICI DE JOC

- Cada cistella val 1 punt, excepte aquelles aconseguides des de més enllà de la línia de tres punts, que el seu valor serà de 2 punts.
- Els tirs lliures valen 1 punt.
- Per iniciar el partit, cal que estiguin presents i en disposició de jugar 3 jugadors a pista.
- S'iniciarà el partit amb un salt entre 2 jugadors

REGLA 3 SITUACIONS DE SALT ENTRE DOS

- A l'inici de partit
- Cada cop que hi hagi una pilota retinguda, el servei correspondrà a l'equip defensor. A les situacions de pilota enganxada entre anella i taulell, o falta doble en situació de rebot, s'atorgarà al pilota a l'equip que es trobava defensant l'acció de tir.

REGLA 4 INICI DE LA JUGADA D'ATAC

- Després de cada cistella, falta personal sense llançaments, violació o fora, el Jugador o jugadora que ataca haurà de situar-se fora de la línia de 3 punts i passar la pilota a un defensor. Aquest l'ha de tornar a aquell mateix jugador, que podrà iniciar l'atac tan bon punt rebí la pilota, en un intercanvi de pilota.
- Després de cada tir de camp o tir lliure sense èxit, l'equip ofensiu si recupera la pilota pot intentar fer una cistella sense treure la pilota fora de la línia de triple.

- Després de cada rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir més enllà de la línia de tres punts abans de poder anotar, és a dir, haurà de ser tocada per algun jugador/a que tingui els dos peus fora de la línia de tres punts.
- Després d'un rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir de la línia de triple. Si no es respecta aquesta regla i:
 - a) S'aconsegueix cistella: No s'anota la cistella, es considerarà violació de l'equip que ha encistellat i se sancionarà amb possessió de la pilota a l'equip contrari.
 - b) En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta personal i sense cistella: La falta no serà considerada, ja que l'acció de tir sense que hagi sortit del triple es considera violació, i se sancionarà amb possessió de la pilota per l'equip contrari.
 - c) En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta antiesportiva o es sanciona una falta tècnica: la sanció serà d'un tir lliure i possessió.

REGLA 5 FALTES

- Un jugador que hagi comès 5 faltes, personals i/o tècniques, serà informat pel tutor de joc i haurà de deixar el partit de forma immediata.
- Un equip es troba en situació de penalització de faltes d'equip després de cometre cinc (5) faltes durant el partit.
- Sancions de faltes personals:
 - a) Falta comesa per un equip que no es troba en situació de penalització de
 - b) Reglament de joc de 3x3 Bàsquet 5 faltes (+ 5), sobre un jugador que no està en acció de tir: Servei per l'equip, intercanvi de pilota, que rep la falta.
 - c) Falta comesa per un equip sobre un jugador/a contrari que es troba en acció de tir, i no aconsegueix encistellar:
 - a. Acció de tir d' 1 punt : un (1) tir lliure.
 - b. Acció de tir de 2 punts: dos (2) tirs lliures.
 - d) Falta comesa per un equip sobre un jugador/a contrari que es troba en acció de tir, i aconsegueix encistellar: un tir lliure addicional.
 - e) La resta de faltes comeses per un equip a partir de la cinquena (6a i 7a falta d'equip) exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), se sancionaran amb un tir lliure
 - f) La resta de faltes comeses per un equip a partir de la setena, (8a i 9a falta d'equip) exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), se sancionaran amb dos tirs lliures
 - g) La resta de faltes comeses per un equip a partir de la novena, (10a falta d'equip i posteriors) exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), se sancionaran amb dos tirs lliures més possessió (intercanvi de pilota)
 - h) En tots els casos de tir lliure corresponent a falta personal, el joc es reprendrà amb la lluita pel rebot.
- En el cas de faltes tècniques, antiesportives o una desqualificant, la sanció serà d'un tir lliure seguit de possessió per l'equip no infractor.

REGLA 6 REGLA DE POSSESIÓ – PASSIVITAT

- Un equip amb control de pilota viva disposa de 14 segons per llançar a cistella. Si incompleix aquesta norma, aquesta violació de possessió farà que tregui l'equip contrari.
- El compte de possessió s'iniciarà un cop l'equip té el control de la pilota a la línia tres punts ja sigui després de que el jugador rebi la passada d'un jugador contrari per iniciar el joc, o d'un jugador del mateix equip que ha aconseguit un rebot defensiu, o aquest jugador surti amb la pilota fora de la línia de tres punts.
- Després de no realitzar l'acció d'intentar aconseguir una cistella, l'àrbitre haurà de comptar durant 5" i de forma visible, per a què el jugador o jugadora llenci a cistella.

QUALSEVOL ASPECTE QUE NO RECOLLISSIN LES PRESENTS BASES ES RESOLDRA A CRITERI DEL
COMITÈ DE COMPETICIÓ