

NORMATIVA BASQUET 3X3 TORNEIG NOCTURN FM LEAGUE 2025

REGLA 1 TEMPS DE JOC

- El temps de joc consistirà en un període de 12 minuts, a rellotge corregut.
- El temps de descans entre el final de partit i el període extra (en cas d'empat) serà d'1 minut.
- Es podran fer tots els canvis que es vulguin.

REGLA 2 VALOR DE LA CISTELLA I INICI DE JOC

- Cada cistella val 1 punt, excepte aquelles aconseguides des de més enllà de la línia de tres punts, que el seu valor serà de 2 punts.
- Els tirs lliures valen 1 punt.
- Per iniciar el partit, cal que estiguin presents i en disposició de jugar 3 jugadors a pista.
- S'iniciarà el partit amb un salt entre 2 jugadors

REGLA 3 SITUACIONS DE SALT ENTRE DOS

- A l'inici de partit
- Cada cop que hi hagi una pilota retinguda, el servei correspondrà a l'equip defensor. A les situacions de pilota enganxada entre anella i taulell, o falta doble en situació de rebot, s'atorgarà al pilota a l'equip que es trobava defensant l'acció de tir.

REGLA 4 INICI DE LA JUGADA D'ATAC

1. Després de cada cistella, falta personal sense llançaments, violació o fora, el Jugador o jugadora que ataca haurà de situar-se fora de la línia de 3 punts i passar la pilota a un defensor. Aquest l'ha de tornar a aquell mateix jugador, que podrà iniciar l'atac tan bon punt rebi la pilota, en un intercanvi de pilota.
2. Després de cada tir de camp o tir lliure sense èxit, l'equip ofensiu si recupera la pilota pot intentar fer una cistella sense treure la pilota fora de la línia de triple.
3. Després de cada rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir més enllà de la línia de tres punts abans de poder anotar, és a dir, haurà de ser tocada per algun jugador/a que tingui els dos peus fora de la línia de tres punts.

4. Després d'un rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir de la línia de triple. Si no es respecta aquesta regla i:
- a) S'aconsegueix cistella: No s'anota la cistella, es considerarà violació de l'equip que ha encistellat i se sancionarà amb possessió de la pilota a l'equip contrari.
 - b) En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta personal i sense cistella: La falta no serà considerada, ja que l'acció de tir sense que hagi sortit del triple es considera violació, i se sancionarà amb possessió de la pilota per l'equip contrari.
 - c) En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta antiesportiva o es sanciona una falta tècnica: la sanció serà d'un tir lliure i possessió.

REGLA 5 **FALTES**

1. Un jugador que hagi comès 5 faltes, personals i/o tècniques, serà informat pel tutor de joc i haurà de deixar el partit de forma immediata.
2. Un equip es troba en situació de penalització de faltes d'equip després de cometre cinc (5) faltes durant el partit.
3. Sancions de faltes personals:
 - a. Falta comesa per un equip que no es troba en situació de penalització de Reglament de joc de 3x3 Bàsquet 5 faltes (+ 5), sobre un jugador que no està en acció de tir: Servei per l'equip, intercanvi de pilota, que rep la falta.
 - b. Falta comesa per un equip sobre un jugador/a contrari que es troba en acció de tir, i no aconsegueix encistellar:
 - i. Acció de tir d' 1 punt : un (1) tir lliure.
 - ii. Acció de tir de 2 punts: dos (2) tirs lliures.
 - c. Falta comesa per un equip sobre un jugador/a contrari que es troba en acció de tir, i aconsegueix encistellar: un tir lliure addicional.
 - d. La resta de faltes comeses per un equip a partir de la cinquena (6a i 7a falta d'equip) exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), se sancionaran amb un tir lliure
 - e. La resta de faltes comeses per un equip a partir de la setena, (8a i 9a falta d'equip) exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), se sancionaran amb dos tirs lliures
 - f. La resta de faltes comeses per un equip a partir de la novena, (10a falta d'equip i posteriors) exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), se sancionaran amb dos tirs lliures mes possessió (intercanvi de pilota)
 - g. En tots els casos de tir lliure corresponent a falta personal, el joc es reprendrà amb la lluita pel rebot.
4. En el cas de faltes tècniques, antiesportives o una desqualificant, la sanció serà d'un tir lliure seguit de possessió per l'equip no infractor .

REGLA 6 REGLA DE POSSESSIÓ – PASSIVITAT

1. Un equip amb control de pilota viva disposa de 14 segons per llançar a cistella. Si incompleix aquesta norma, aquesta violació de possessió farà que tregui l'equip contrari.
2. El compte de possessió s'iniciarà un cop l'equip té el control de la pilota a la línia tres punts ja sigui després de que el jugador rebi la passada d'un jugador contrari per iniciar el joc, o d'un jugador del mateix equip que ha aconseguit un rebot defensiu, o aquest jugador surti amb la pilota fora de la línia de tres punts.
3. Després de no realitzar l'acció d'intentar aconseguir una cistella, l'àrbitre haurà de comptar durant 5" i de forma visible, per a què el jugador o jugadora llenci a cistella.

REGLA 7 NORMATIVA GENERAL - CARTES DE PODER GIMBERNAT:

- Cada equip rebrà al principi del torneig 3 cartes amb avantatges especials que podrà fer servir durant el torneig.
- Cada equip que sigui mixt tindrà una carta més.
- **TEMPS DE FOC:** l'equip té l'opció d'activar el temps de foc que serà d'1 minut de cronòmetre on tots els seus punts durant aquest període valdran doble.
- **SUPERIORITAT:** l'altre equip haurà de jugar durant 1' amb un jugador menys.
- **AGAFATS DE MANS:** 2 integrants hauran de jugar durant 3 atacs agafats de la mà per defensar.
- **2 ATACS SEGUITS:** dona dret a 2 possessions seguides de pilota.
- **COMODÍ:** l'equip que tingui aquesta carta podrà invalidar un súper poder de l'altre equip.
- **TIR EXTRA:** l'equip que tingui aquesta carta podrà llançar un tir lliure.